Eisen- en wensenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteiten** | **MOSCOW** |
| Er moet verwezen worden naar de snoepjes fabrikant. |  |
| Er moet een namaak van het spel Oil’s Well gemaakt worden. |  |
| Er moet een Inlog/Download pagina op de website voor dit spel gemaakt worden |  |
| De Downloadpagina is beschermd tegen niet-geregistreerde gebruikers |  |
|  |  |
| Programmeren wordt gedaan volgens een Code standaard |  |
| De mechanics van het spel worden ongeveer hetzelfde als het origineel |  |
| Er moet ook een controls guide gemaakt worden in de game en op de website |  |
|  |  |
| Er moet dynamische reclame in het spel zitten wat via internet wordt binnengehaald. |  |
| De highscores moeten online kunnen worden opgeslagen en getoond worden op de website. |  |
| Het thema van het spel moet automatisch kunnen veranderen. |  |

|  |
| --- |
| **Niet functionele eisen** |
| Website wordt gemaakt in een MVC |
| Object georiënteerd programmeren |
| Alle gebruikte software moet up-to-date zijn |
| Er moeten unit testen gedaan worden |

**Advies**:

De grootste groep die dit spel gaat spelen bestaat uit vrouwen die een abonnement hebben op kleine simpele spelletjes , daarom stel ik voor om de stijl van de website en de game daarop aan te passen. Dit betekent vooral veel kleur en geen lastige layout. De snoepjes die gepromoot worden moeten goed zichtbaar zijn, maar niet te overdreven (dat zorgt voor enige negatieve reclame). Deze snoepjes worden uiteraard in de game verwerkt zodat deze een verbinding hebben met de fabrikant en de website.